



14° TORNEO "DELLE SIRENE" EDIZIONE 2023







SPORT PARMA SERVICE a.s.d.

"14° TORNEO DELLE SIRENE di CALCIO A 5" Edizione 2023

La Sport Parma Service A.S.D. srl organizza, in collaborazione con il Centro Sportivo Italiano Comitato di Parma APS, il 14° "TORNEO DELLE SIRENE" di calcio a 5 con il seguente

REGOLAMENTO

Art. 1 Per partecipare al Torneo tutti gli Atleti e i Dirigenti dovranno essere in possesso della tessera CSI A.R. (attività ricreativa), regolarmente validata per la stagione sportiva 2022/2023 e di un documento comprovante l'appartenenza al Corpo per il quale disputano il torneo.

La mancata presentazione dei documenti (tessera A.R. e documento d'identità) comporta l'esclusione del giocatore dalla gara.

L'iscrizione al Torneo è fissata in € 250,00 alla quale va aggiunto il deposito cauzionale di € 100,00. Le tessere A.R. costano 6.50 € ciascuna, il modulo Adesione al torneo 11,00 €.

LE ISCRIZIONI AL TORNEO SI CHIUDERANNO SABATO 6 MAGGIO 2023 O AL RAGGIUNGIMENTO DELLE 16 SQUADRE (per la predeterminazione farà fede il timbro della segreteria) e il Torneo inizierà **LUNEDI' 22 MAGGIO 2023.**

Art. 2 Sono previsti N° 2 tempi di gioco da 25' ciascuno.

FORMULA DI SVOLGIMENTO (INDICATIVA)

SARA' DETERMINATA IN BASE AL NUMERO DI SQUADRE ISCRITTE.

Art. 3 Il Torneo si disputa sui Nuovissimi Campi Sintetici del Centro Polivalente Stuard "F. BELLE' "a San Pancrazio.

I giorni di gara sono quelli come da calendario stilato.

E' assolutamente vietata la richiesta di qualsiasi spostamento gara.

Il solo Comitato organizzatore può variare il calendario gare, dandone opportuna e tempestiva comunicazione alle squadre interessate.

L'orario di inizio della prima gara è fissato alle 21,00: la seconda gara avrà inizio alle 22,00 .

In tutte le gare il termine massimo di attesa è fissato in 15 minuti sul campo con i giocatori in tenuta di gioco.

Trascorsi tale termine la squadra in dolo sarà considerata rinunciataria e sarà sanzionata con i seguenti provvedimenti disciplinari:

- Perdita della gara con il punteggio di 0-6.
- Ammenda € 50,00 da pagarsi presso il C.S.I. prima della disputa della successiva gara pena l'esclusione dal torneo e incameramento del deposito cauzionale.

Art. 4 Nelle gare di calcio a 5, per ogni gara sono assegnati i seguenti punti validi per la classifica.

- 3 punti alla squadra che vince la gara
- 1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio
- 0 punti alla squadra che perde la gara

Art. 5 Laddove occorra definire l'esatta posizione in graduatoria (per stabilire il passaggio alla fase successiva o stabilire gli accoppiamenti della fase ad eliminazione diretta) e si verifichi parità in classifica, la stessa sarà definita compilando una classifica avulsa per la quale saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica (scontro diretto nel caso di sole due squadre a pari punti); permanendo la parità si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) Maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- b) Differenza reti nella classifica avulsa;
- c) Maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- d) Maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- e) Differenza reti nell'intera manifestazione;
- f) Maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.

Permanendo ancora la parità, la classifica sarà definita mediante sorteggio.

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (...) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto dei seguenti criteri:

- a) media punti (punti fatti/partite disputate);
- b) media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- c) media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- d) sorteggio.

Art. 6 È data la possibilità di iscrivere più di una squadra.

Resta inteso che lo scambio di giocatori fra squadre appartenenti allo stesso Corpo è **ASSOLUTAMENTE VIETATO**.

È data la possibilità alle squadre iscritte di utilizzare prestiti di giocatori purché appartenenti a un Corpo (Questura, Polizia Stradale, IVRI, Esercito ecc.), fatto salvo quanto concordato in sede di riunione preliminare: **TALI GIOCATORI NON DEVONO ESSERE STATI TESSERATI PRECEDENTEMENTE DA NESSUNA SQUADRA ISCRITTA AL TORNEO.**

Per la predeterminazione della squadra di appartenenza farà fede la distinta della prima partita disputata.

Procedimenti Disciplinari:

- Perdita della gara (0-6) alla società in dolo.
- Esclusione dal torneo del giocatore in dolo.

Art. 7 Le squadre, prima dell'inizio di ogni gara, dovranno presentare all'Arbitro:

- Duplice copia Elenco giocatori + cartellino CSI A.R. e documento comprovante l'appartenenza al Corpo per il quale disputano il Torneo.
- N° 1 pallone regolamentare di Calcio a 5.

Art. 8 Non sono ammessi reclami di carattere tecnico.

Per tutti gli altri motivi, ivi compresa la posizione irregolare degli atleti, si procederà su reclamo di parte con la seguente procedura:

- Invio del telegramma o mail alla C.T. CALCIO A 5 con il preannuncio di reclamo entro le 24 ore successive alla disputa della gara (o primo giorno successivo se festivo).
- Invio del reclamo, con onere delle prove a carico della società reclamante, per raccomandata a.r., mail o consegna a mano presso la segreteria C.S.i. alla C.T. CALCIO A 5 entro le 48 h successive alla disputa della gara (o primo giorno successivo se festivo), allegando la tassa reclamo di **€ 100,00 (da pagare tramite bonifico bancario o versamento diretto presso la segreteria C.S.I.)** e la ricevuta postale comprovante l'invio della raccomandata alla squadra avversaria.
- Invio del reclamo per raccomandata A.R. o mail alla squadra avversaria.

Art. 9 L'espulsione temporanea è notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro ed ha la durata di **4** minuti.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.
- bestemmia

Essa, ai fini delle sanzioni disciplinari, si configura come un'ammonizione 'semplice', pertanto avrà valore per quanto riguarda i provvedimenti disciplinari nelle eventuali squalifiche per somma di ammonizione.

L'atleta rientra comunque in campo non appena la squadra avversaria segna una rete (se la squadra avversaria è in vantaggio numerico). Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori 3 a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori 3 e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà i cartellini giallo e blu incrociati e li notificherà all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Art.10 L'espulsione di un giocatore o di un dirigente dal campo comporta l'automatica squalifica per una giornata, salvo diversi provvedimenti disciplinari presi dal Giudice Sportivo.

IN TUTTE LE FASI DELLA MANIFESTAZIONE LA SQUALIFICA PER SOMMA DI AMMONIZIONI SCATTERÀ AL RAGGIUNGIMENTO DEL SECONDO CARTELLINO GIALLO E/O AZZURRO.

Il giocatore squalificato per somma di ammonizioni deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva a quella in cui è stata comminata.

E' fatto obbligo quindi alle Società di informarsi preventivamente presso la Segreteria provinciale.

AL TERMINE DELLA FASE A GIRONI LE AMMONIZIONI VENGONO AZZERATE: RESTANO IN ESSERE SOLO LE SQUALIFICHE A TEMPO E/O A GIORNATE RESIDUE O COMMINATE NELL'ULTIMA GIORNATA.

Provvedimenti disciplinari per Società che facciano giocare atleti squalificati:

- Perdita della gara a tavolino (0-6) o peggior risultato
- Raddoppio della squalifica al giocatore
- Diffida al dirigente responsabile

Art. 11 Ogni squadra, nel corso dei due tempi, può richiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna.

Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra e saranno concesse al momento del possesso della palla.

Art. 12 Per quanto non contemplato dal presente regolamento, valgono, in quanto applicabili, le Regole generali dei Campionati Provinciali CSI 2022/2023 di Calcio 11 e Calcio a 5, le Norme tecnico-organizzative generali del CSI e, per quanto non in contrasto, le norme generali della FIGC.

Art. 13 Il CSI declina ogni e qualsiasi responsabilità per quanto potrà accadere a tesserati, terzi, cose, prima durante e dopo la gara, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del Cartellino A.R. CSI.





P.le Giacomo Matteotti, 9 - 43125 Parma

Tel. 0521281226 - 0521289870

Fax 0521236626

Mail: csi@csiparma.it

www.csiparma.it