



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma

CALCIO A 7 OPEN

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE ELENCO SQUADRE ISCRITTE



Centro Sportivo Italiano – Comitato Provinciale di Parma

Piazzale Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma

Tel. 0521 281226 – Fax 0521 236626

www.csiparma.it – csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma



CALCIO A 7 OPEN A

NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE

SQUADRA	SEDE DI GIOCO	SQUADRA	SEDE DI GIOCO
A.C. FULMINI	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO	PARTIZAN DEGRADO	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO
Colore 1ª Maglia: BLU	STRADA CAVAGNARI, 3	Colore 1ª Maglia:	VIA MANTOVA
Colore 2ª Maglia:	PARMA	Colore 2ª Maglia:	PARMA
Società: JUNIOR SAN SECONDO	Giorno/Orario: Giovedì 21:00	Società: PARTIZAN DEGRADO	Giorno/Orario: Martedì 20:00
ATLETICO CERVEZA	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO	RIVAROLO DEL RE	RIVAROLO DEL RE, CAMPO ORATORIO
Colore 1ª Maglia: BIANCO/BLU/ROSSA	VIA MANTOVA	Colore 1ª Maglia: BIANCA	PIAZZA DANTE ALIGHIERI
Colore 2ª Maglia: BLU	PARMA	Colore 2ª Maglia: VERDE	RIVAROLO DEL RE
Società: BARCELONETA	Giorno/Orario: Mercoledì 21:00	Società: RIVAROLO DEL RE	Giorno/Orario: Venerdì 20:30
BLUE STEEL	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO	RIVER CLUB GUSSOLA	GUSSOLA, CENTRO SPORTIVO COM. SINTETICO
Colore 1ª Maglia: BIANCA	STRADA CAVAGNARI, 3	Colore 1ª Maglia: GIALLO	VIA MAZZINI, 49
Colore 2ª Maglia: ROSSA	PARMA	Colore 2ª Maglia: ROSSO	GUSSOLA
Società: BLUE STEEL S.S.D. A.R.L.	Giorno/Orario: Giovedì 21:00	Società: RIVER GUSSOLA	Giorno/Orario: Mercoledì 20:30
DINAMO BUNKER	TANETO, PARROCCHIALE SINT.	TANETO 20.14	TANETO, PARROCCHIALE SINT.
Colore 1ª Maglia: BIANCO/NERA	VIA TONELLI 20	Colore 1ª Maglia: AZZURRI	VIA TONELLI 20
Colore 2ª Maglia:	TANETO DI GATTATICO	Colore 2ª Maglia: BIANCHI	TANETO DI GATTATICO
Società: DINAMO BUNKER	Giorno/Orario: Mercoledì 20:00	Società: ASD TANETO 20.14	Giorno/Orario: Mercoledì 21:15
IL MURETTO-ARRO GHANDI	PARMA, FOGNANO SINTETICO	URZANO AS	URZANO, URZANSTADION
Colore 1ª Maglia: GRIGIO	STRADA CHIESA DI FOGNANO	Colore 1ª Maglia: ARANCIO	LOCALITA' URZANO, 79
Colore 2ª Maglia: ARANCIONE	PARMA	Colore 2ª Maglia: BLUCERCHIATA	NEVIANO DEGLI ARDUINI
Società: IL MURETTO ASD	Giorno/Orario: Giovedì 21:00	Società: URZANO AS	Giorno/Orario: Venerdì 20:30
KINEMOVE	PARMA, VIA GUASTALLA	ZAMBRANO BLUE STEEL	PARMA, F.LLI FRANCHINI SINTETICO
Colore 1ª Maglia: ARANCIO	VIA GUASTALLA, 10	Colore 1ª Maglia: BLU	VIA VITTORIO DE SICA, 22
Colore 2ª Maglia: BLU	PARMA	Colore 2ª Maglia:	PARMA
Società: AMICI DEL SETTE	Giorno/Orario: Giovedì 21:00	Società: BLUE STEEL S.S.D. A.R.L.	Giorno/Orario: Giovedì 20:00
NEW TEAM GAUCHO	TANETO, PARROCCHIALE SINT.		
Colore 1ª Maglia: VERDE	VIA TONELLI 20		
Colore 2ª Maglia: MARRONE	TANETO DI GATTATICO		
Società: NEW TEAM 2013	Giorno/Orario: Lunedì 20:00		

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. Sono previsti massimo 14 giocatori in elenco.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate, chi esce può rientrare. Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Girone unico a 13 squadre ciascuno con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime sei squadre classificate disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 3^a Classificata – 6^a Classificata
2. 4^a Classificata – 5^a Classificata

SEMIFINALI

1. 1^a Classificata – Vincente Gara 2
2. 2^a Classificata – Vincente Gara 1

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Nei Quarti di Finale e nelle Semifinali, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, non saranno effettuati i calci di rigore ma la vittoria sarà assegnata alla squadra con il miglior piazzamento al termine della stagione regolare: la regola non sarà applicata nel caso le squadre siano arrivate a pari punti.

Nelle gare di Finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore: una prima serie di 5, calciati alternativamente dai giocatori di entrambe le squadre e, in caso di ulteriore parità, ad oltranza sino a quando a parità di rigori calciati una squadra non sarà in vantaggio rispetto all'altra.

Le ultime QUATTRO squadre classificate al termine della stagione regolare retrocederanno nella categoria Open B.



CALCIO A 7 OPEN B

GIRONE A		GIRONE B	
SQUADRA	SEDE DI GIOCO	SQUADRA	SEDE DI GIOCO
ALBERI BLUE STEEL	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI	4 CASE EMERGENTI A7	CAMPO SPORTIVO QUATTROCASE
Colore 1ª Maglia: AZZURRO	Via Giovanni Falcone, 2	Colore 1ª Maglia: ARANCIONE	VIA GIOBERTI 1
Colore 2ª Maglia: GIALLA	BASILICANOVA	Colore 2ª Maglia: BIANCA	CASALMAGGIORE
Società: BLUE STEEL S.S.D. A.R.L.	Giorno/Orario: Martedì 20:30	Società: 4 CASE EMERGENTI	Giorno/Orario: Venerdì 21:00
ASD ACADEMY ROSSONERI	COLLECCHIO, IL CERVO SINTETICO	B-TEAM	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI
Colore 1ª Maglia: GIALLA	VIA NAZIONALE EST, 3	Colore 1ª Maglia: ROSSO	Via Giovanni Falcone, 2
Colore 2ª Maglia: ROSSO/NERA	COLLECCHIO	Colore 2ª Maglia: BLU	BASILICANOVA
Società: A.S.D. ACADEMY ROSSONERI	Giorno/Orario: Lunedì 21:00	Società: B-TEAM	Giorno/Orario: Venerdì 20:30
ASS. EGLE PSG	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO	BARCELONETA	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO
Colore 1ª Maglia: BLU	VIA MANTOVA	Colore 1ª Maglia: ROSSO BLU	VIA MANTOVA
Colore 2ª Maglia:	PARMA	Colore 2ª Maglia: NERA	PARMA
Società: ASS. EGLE PSG	Giorno/Orario: Giovedì 21:00	Società: BARCELONETA	Giorno/Orario: Mercoledì 21:00
BAR LATTERIA 65	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO	CALIFORNICATION	PARMA, VIA GUASTALLA
Colore 1ª Maglia: BIANCA	VIA MANTOVA	Colore 1ª Maglia: BIANCO/NERA	VIA GUASTALLA, 10
Colore 2ª Maglia: VERDE	PARMA	Colore 2ª Maglia:	PARMA
Società: BAR LATTERIA 65	Giorno/Orario: Martedì 20:00	Società: CALIFORNICATION	Giorno/Orario: Mercoledì 21:00
BRATIC	VICOFERTILE, CENTRO SPORT. NUOVO SINTET.	ER COLINO FC	BASILICANOVA, COMUNALE FURLOTTI
Colore 1ª Maglia: BIANCA/AZZURRO	VIA VARESI 9/A	Colore 1ª Maglia:	Via Giovanni Falcone, 2
Colore 2ª Maglia: BLU SCURO	VICOFERTILE	Colore 2ª Maglia:	BASILICANOVA
Società: BRATIC	Giorno/Orario: Martedì 21:00	Società: BASILICANOVA	Giorno/Orario: Giovedì 20:30
MONTANARA MONSTER	PARMA, CAVAGNARI SINTETICO	REAL SALA	COLLECCHIO, IL CERVO SINTETICO
Colore 1ª Maglia: GIALLO	STRADA CAVAGNARI, 3	Colore 1ª Maglia:	VIA NAZIONALE EST, 3
Colore 2ª Maglia:	PARMA	Colore 2ª Maglia:	COLLECCHIO
Società: MONTANARA MONSTERS	Giorno/Orario: Venerdì 20:00	Società: U.S.D. REAL SALA BAGANZA	Giorno/Orario: Mercoledì 20:30
OR.SA AMATORI	VICOPO', BARCELLONETA SINTETICO	SAN POLO	S. POLO DI TORRILE, COMUNALE "B" SINT.
Colore 1ª Maglia: BLU	VIA MANTOVA	Colore 1ª Maglia: GIALLO NERA	VIA BRUNO BUOZZI 1/2
Colore 2ª Maglia: NERA	PARMA	Colore 2ª Maglia:	TORRILE
Società: A.S.D. OR.SA.	Giorno/Orario: Mercoledì 22:00	Società: SAN POLO CALCIO A.S.D.	Giorno/Orario: Lunedì 21:00
VILLA BONELLI	PARMA, VIA GRENOBLE	SELESIOC	TRE CASALI, COMUNALE
Colore 1ª Maglia:	VIA GRENOBLE 9	Colore 1ª Maglia: FUCSIA	VIA XI FEBBRAIO, 20
Colore 2ª Maglia:	PARMA	Colore 2ª Maglia: BLU	TRE CASALI
Società: VILLA BONELLI S.S.D. A.R.L.	Giorno/Orario: Lunedì 20:30	Società: A.S.D. GS BASSA PARMENSE CALCIO	Giorno/Orario: Giovedì 21:00

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 50 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 25 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 7 giocatori, portiere compreso. Sono previsti massimo 14 giocatori in elenco.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono illimitate, chi esce può rientrare. Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Due gironi da 8 squadre ciascuno con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime QUATTRO squadre classificate di ogni girone accederanno alla seconda fase denominata **PLAY OFF.**

Le rimanenti squadre disputeranno la seconda fase denominata **COPPA PRIMAVERA.**

PLAY OFF

Girone unico a 8 squadre con partite di sola andata.

Ale termine le prime 4 squadre classificate, oltre ad essere promosse nella categoria OPEN A per la stagione successiva, disputeranno le semifinali valide per l'assegnazione del titolo con la seguente formula di svolgimento:

SEMIFINALI

1. 1^ Classificata – 4^ Classificata
2. 2^ Classificata – 3^ Classificata

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Nelle Semifinali, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, non saranno effettuati i calci di rigore ma la vittoria sarà assegnata alla squadra con il miglior piazzamento al termine della stagione regolare: la regola non sarà applicata nel caso le squadre siano arrivate a pari punti.

Nelle gare di Finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore: una prima serie di 5, calciati alternativamente dai giocatori di entrambe le squadre e, in caso di ulteriore parità, ad oltranza sino a quando a parità di rigori calciati una squadra non sarà in vantaggio rispetto all'altra.



COPPA PRIMAVERA

Girone unico a 8 squadre con partite di sola andata.

Ale termine le prime 4 squadre classificate disputeranno le semifinali valide per l'assegnazione della Coppa Primavera con la seguente formula di svolgimento:

SEMIFINALI

1. **1^ Classificata – 4^ Classificata**
2. **2^ Classificata – 3^ Classificata**

FINALE 1°/2° POSTO

- **Vincente gara 1 – Vincete gara 2**

Nelle Semifinali, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, non saranno effettuati i calci di rigore ma la vittoria sarà assegnata alla squadra con il miglior piazzamento al termine della stagione regolare: la regola non sarà applicata nel caso le squadre siano arrivate a pari punti.

Nelle gare di Finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore: una prima serie di 5, calciati alternativamente dai giocatori di entrambe le squadre e, in caso di ulteriore parità, ad oltranza sino a quando a parità di rigori calciati una squadra non sarà in vantaggio rispetto all'altra.

ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea:

- a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- b) ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;**
- c) ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;
- d) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;

2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel timeout, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.

3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva nei seguenti casi:

- Frase blasfema (NEL CASO DI DIRIGENTI L'ESPULSIONE È DEFINITIVA)

- Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.



- Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone; in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente.

- Se un calciatore nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione E NON HA ALCUN ALTRO AVVERSARIO TRA SÉ E LA PORTA (CON ECCEZIONE DEL PORTIERE), il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato AL PUNTO B DEL PARAGRAFO 4).

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione:

- La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta
- La direzione generale dell'azione di gioco
- La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone
- La posizione ed il numero dei difendenti

4 Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone

oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione definitiva a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso DEFINITIVAMENTE.

5 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni, le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (4) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (4) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Parma



CENTRO SPORTIVO ITALIANO



Fatta APPosta
per te!

Tutto il tuo sport a portata di mano

Scarica l'App MyCsi



CENTRO SPORTIVO ITALIANO COMITATO PROVINCIALE DI PARMA A.P.S.

Piazzale Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma
Tel. 0521281226 – 0521289870
Fax 0521236626
www.csiparma.it
csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it

