



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL 19/01/2021

Nickname Iscritti

ALE--SICULO
notVitjacu
el__napo
Ukranian_Soldier

Formula di svolgimento

GIRONE UNICO A 4 SQUADRE CON GARE DI ANDATA E RITORNO.

Al termine le prime due classificate accedono alla Finalissima.

Il titolo di Campione sarà assegnato seguendo il presente criterio:

- **VITTORIA DELLA SQUADRA 1^ CLASSIFICATA AL TERMINE DEL GIRONE: IL TITOLO SARA' ASSEGNATO ALLA SQUADRA VINCENTE**
- **VITTORIA DELLA SQUADRA 2^ CLASSIFICATA AL TERMINE DEL GIRONE: DOVRA' ESSERE EFFETTUATA UN'ULTERIORE GARA AL TERMINE DELLA QUALE LA SQUADRA VINCENTE SARA' DECRETATA CAMPIONE.**
- **NEL CASO LE SQUADRE SI FOSSERO CLASSIFICATE A PARI MERITO AL TERMINE DEL GIRONE L'ASSEGNAZIONE DEL TITOLO AVVERRA' IN GARA UNICA E NON SARANNO TENUTI IN CONSIDERAZIONE I CRITERI SOPRA DESCRITTI.**

Le gare del girone di qualificazione si disputano il lunedì e il giovedì alle ore 21,00. I gamers possono, in accordo tra loro, variare la data e l'orario della disputa, purchè la stessa sia disputata entro le 48 ore dalla data e dall'orario indicato nel calendario ufficiale: in caso di mancato accordo resta valido l'orario indicato sul calendario ufficiale.

I risultati dovranno pervenire presso il CSI alla seguente mail csi@csiparma.it secondo i seguenti criteri:

- entro le ore 12,00 del giovedì per le gare in calendario il lunedì
- entro le ore 12,00 del lunedì per le gare in calendario il giovedì

il comunicato con i risultati e le classifiche saranno pubblicati al termine di ogni giornata di gara.

I risultati e le classifiche saranno visibili anche sul sito www.csiparma.it al seguente link

<http://www.csiparma.it/albo/risultati-calendario-classifiche-squadre.html?q=cal>



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

CALENDARIO DI GARA		
CODICE	DATA-ORA	SQUADRE
1ª Giornata		
4031A0101	25/01/2021 ore 21:00	ALE--SICULO - notVitjacu
4031A0102	25/01/2021 ore 21:00	el__napo - Ukranian_Soldier
2ª Giornata		
4031A0201	28/01/2021 ore 21:00	notVitjacu - el__napo
4031A0202	28/01/2021 ore 21:00	Ukranian_Soldier - ALE--SICULO
3ª Giornata		
4031A0301	01/02/2021 ore 21:00	ALE--SICULO - el__napo
4031A0302	01/02/2021 ore 21:00	notVitjacu - Ukranian_Soldier
4ª Giornata		
4031R0401	04/02/2021 ore 21:00	notVitjacu - ALE--SICULO
4031R0402	04/02/2021 ore 21:00	Ukranian_Soldier - el__napo
5ª Giornata		
4031R0501	08/02/2021 ore 21:00	el__napo - notVitjacu
4031R0502	08/02/2021 ore 21:00	ALE--SICULO - Ukranian_Soldier
6ª Giornata		
4031R0601	11/02/2021 ore 21:00	el__napo - ALE--SICULO
4031R0602	11/02/2021 ore 21:00	Ukranian_Soldier - notVitjacu



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

REGOLAMENTO TORNEI E-SPORTS FIFA21

Norme generali per l'organizzazione

Ogni iscritto per poter partecipare all'evento dovrà avere un abbonamento attivo sulla piattaforma su cui sarà disputato (esempio PlayStation®Plus).

Il torneo è riservato a tesserati e non nati dal 2006 e precedenti.

Tesserati: le società sportive, per iscrivere i propri tesserati, dovranno inviare una mail a attivitasportive@csiparma.it per ricevere le indicazioni su come procedere.

Non tesserati: i non tesserati dovranno versare la quota di iscrizione prima dell'inizio del torneo o presso la segreteria del Comitato o pagando online (la quota di tesseramento di € 1,00 dovrà essere corrisposta solo all'atto della prima iscrizione da non tesserato).

- Le partite saranno disputate con due tempi da 6 minuti.
- Ogni utente non potrà effettuare più di 2 partite nell'arco di 24 ore.
- Le partite dovranno essere disputate entro la data stabilita dal CSI e il risultato sarà indicato all'interno del tabellone pubblicato online.
- Piattaforme: PS4 o PS5 – Xbox One o X Box Series S/X;
- Iscrizioni: dal 27 Ottobre 2020 al 15 Novembre 2020;
- Inizio: 23 Novembre 2020;
- Fine: 21 Dicembre 2020;
- FIFA21: solo squadre dei seguenti campionati Nazionali: Serie A, Premier League, Ligue 1 e Bundesliga;
- Prima fase a gironi e a seguire Fase Finale.
- Le partite sono organizzate come amichevoli dove è possibile scegliere solo squadre di club; sono vietate le selezioni nazionali e gli Ultimate Team
- Per effettuare una partita è necessario cercare online il nickname (IDPS4) dell'avversario, richiedere l'amicizia ed organizzare l'incontro.

In caso di parità:

- Nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità, la gara andrà rigiocata con le stesse squadre finché non sarà decretato un vincitore.



COMITATO PROVINCIALE DI PARMA

- Nelle fasi a gironi in caso di parità tra 2 (due) o più gamers, per determinare la classifica finale di un girone, saranno presi in considerazione le gare giocate tra i gamers in parità di classifica (scontro diretto/classifica avulsa) tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
 - Scontro diretto
 - differenza reti scontro diretto;
 - differenza reti nell'intera manifestazione;
 - maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
 - sorteggio.

Risultati e reclami

Entrambi i giocatori dovranno inviare il risultato entro 12 ore dalla conclusione della partita alla e-mail fornita dall'organizzazione indicando:

- Il tabellone o girone (se indicati e previsti)
- i due ID PSN (nickname);
- il risultato.

Qualora uno dei due giocatori fosse irreperibile entro la data e ora stabilita, oppure dovesse perdere la connessione durante l'incontro, verrà data partita persa per 0-3

Non sono previsti reclami o ricorsi.

Questo torneo non è affiliato, né sponsorizzato da Electronic Arts Inc. o dai suoi concessionari di licenza.