



NORME TECNICO – ORGANIZZATIVE



ELENCO SQUADRE ISCRITTE

Centro Sportivo Italiano – Comitato Provinciale di Parma

Piazza Giacomo Matteotti, 9 – 43125 Parma

Tel. 0521 281226 – Fax 0521 236626

www.csiparma.it – csi@csiparma.it – attivitasp sportive@csiparma.it



OPEN A INFRASETTIMANALE

ELENCO SQUADRE ISCRITTE

AMBROSIANA Colore 1ª Maglia: NERA Colore 2ª Maglia: BIANCA	COMUNALI DI PARMA
AUDACE CASALE Colore 1ª Maglia: GIALLOBLU Colore 2ª Maglia: BIANCOAZZURRO	COMUNALI DI PARMA
BRIANTI MOBILI CARZETO Colore 1ª Maglia: BIANCO/VIOLA Colore 2ª Maglia: NERA	CARZETO, PARROCCHIALE VIA SOGHIGNOLO SORAGNA
COOP PIZZ. LA VELA Colore 1ª Maglia: NERA Colore 2ª Maglia: BIANCA	COMUNALI DI PARMA
FRAORE Colore 1ª Maglia: Colore 2ª Maglia:	NOCETO, IL NOCE SINTETICO VIA LABERTO SORDI, 1 NOCETO
LESIGNANO Colore 1ª Maglia: BLU/BIANCA Colore 2ª Maglia: GIALLA	LESIGNANO, COMUNALE VIA DEL REGISTRO, 3 LESIGNANO DE' BAGNI
PILASTRO Colore 1ª Maglia: NERA Colore 2ª Maglia: ROSSO/BLU	FELINO, BONFANTI VIA GALILEO GALILEI 13/A FELINO
VENGO LI' Colore 1ª Maglia: BIANCA/ROSSA Colore 2ª Maglia: NERA	LANGHIRANO, BRUNO MONICA VIA BOCCHIALINI, 6 LANGHIRANO
VICOFERTILE Colore 1ª Maglia: BIANCO/ROSSA Colore 2ª Maglia: ROSSO/NERA	VICOFERTILE, CENTRO SPORTIVO NUOVO VIA VARESI 9/A VICOFERTILE

NORME ORGANIZZATIVE:

Non sarà concesso a nessun atleta/dirigente di entrare nell'impianto dopo l'inizio della gara o comunque dopo l'espletamento delle operazioni di triage.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.



COMITATO DI PARMA - COMMISSIONE CALCIO

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 7.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Girone da 9 squadre con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime tre squadre classificate disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con le prime tre squadre classificate del Torneo di Chiusura del sabato con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 1^ Classificata Open A Infra
2. 2^ Classificata Open A Infra – 3^ Classificata Open Sabato
3. 2^ Classificata Open Sabato – 3^ Classificata Open A Infra
4. 1^ Classificata Open Sabato

SEMIFINALI

1. 1^ Classificata Open A Infra – Vincente gara 3
2. 1^ Classificata Open Sabato – Vincente gara 2

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Le ultime due squadre classificate al termine della stagione regolare retrocedono nella categoria Open B Infrasettimanale



OPEN B INFRASETTIMANALE

ELENCO SQUADRE ISCRITTE

AMATORI FULGOR SAN SECONDO	CARZETO, PARROCCHIALE
Colore 1ª Maglia:	VIA SOGHIGNOLO
Colore 2ª Maglia:	SORAGNA
ARCA SOCCER FIDENZA	FIDENZA, BALLETTA SINTETICO
Colore 1ª Maglia: GIALLA	VIA CADUTI DI CEFALONIA
Colore 2ª Maglia: CELESTE	FIDENZA
BAR CENTRALE	MADREGOLO, COMUNALE
Colore 1ª Maglia: GIALLO/ROSSA	STRADA MADONNINA
Colore 2ª Maglia: AZZURRA	COLLECCHIO
CORSARO	BASILICANOVA, DON BOSCO
Colore 1ª Maglia: NERA	VIA GARIBALDI, 42
Colore 2ª Maglia: ROSSA	BASILICANOVA
ER COLINO FC	BASILICANOVA, DON BOSCO
Colore 1ª Maglia: BIANCO	VIA GARIBALDI, 42
Colore 2ª Maglia: ORO	BASILICANOVA
LA GRANDE TRETOCCHI	PARMA, VIA DON CAMESASCA
Colore 1ª Maglia: ARANCIO	VIA DON CAMESASCA, 4/A
Colore 2ª Maglia: VERDE	PARMA
PLAY CLUB 1978	COLORNO, VIA IV NOVEMBRE SINTETICO
Colore 1ª Maglia: GIALLA	VIA PASINI
Colore 2ª Maglia: ROSSA	COLORNO
PORTA LUPIAE	VICOPO', BARCELLONETA
Colore 1ª Maglia:	VIA MANTOVA
Colore 2ª Maglia:	PARMA
REAL BOSCO	GHIARE DI CORNIGLIO, CAMPO GHIARE
Colore 1ª Maglia: NERA	STRADA PROVINCIALE 13
Colore 2ª Maglia: VERDE	CORNIGLIO

NORME ORGANIZZATIVE:

Non sarà concesso a nessun atleta/dirigente di entrare nell'impianto dopo l'inizio della gara o comunque dopo l'espletamento delle operazioni di triage.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.



COMITATO DI PARMA - COMMISSIONE CALCIO

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 7.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita.

Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Girone da 9 squadre con partite di andata e ritorno.

Al termine le prime tre squadre classificate disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con le squadre classificate dal 4° al 6° posto del Torneo di Chiusura del sabato con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 1^ Classificata Open B Infra
2. 2^ Classificata Open B Infra – 6^ Classificata Open Sabato
3. 5^ Classificata Open Sabato – 3^ Classificata Open B Infra
4. 4^ Classificata Open Sabato

SEMIFINALI

3. 1^ Classificata Open B Infra – Vincente gara 3
1. 4^ Classificata Open Sabato – Vincente gara 2

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Le prime due squadre classificate al termine della stagione regolare sono promosse nella categoria Open A Infrasettimanale



OPEN SABATO

ELENCO SQUADRE ISCRITTE

BORE	BORE, COMUNALE
Colore 1ª Maglia: AZZURRO	VIA ROMA
Colore 2ª Maglia: BIANCO	BORE
CIRCOLO INZANI	PARMA, MOLETOLO
Colore 1ª Maglia:	VIA LUIGI ANEDDA
Colore 2ª Maglia:	PARMA
DUE FIUMI RAMIOLA	RAMIOLA, COMUNALE
Colore 1ª Maglia: ROSSO	VIA SOLFERINO 5
Colore 2ª Maglia: BIANCO AZZURRA	MEDESANO
SAN POLO CALCIO	SAN POLO DI TORRILE, COMUNALE A. ANZOLA
Colore 1ª Maglia:	Via B. Buoizzi 1,
Colore 2ª Maglia:	San Polo I
SOLIGNANO	SOLIGNANO ARENA
Colore 1ª Maglia:	VIA PASCOLI, 10
Colore 2ª Maglia:	SOLIGNANO
VIGATTO	VIGATTO, COMUNALE
Colore 1ª Maglia:	STRADA FORNACE
Colore 2ª Maglia:	VIGATTO

NORME ORGANIZZATIVE:

Non sarà concesso a nessun atleta/dirigente di entrare nell'impianto dopo l'inizio della gara o comunque dopo l'espletamento delle operazioni di triage.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

NORME TECNICHE:

DURATA DELLA GARA: Le gare avranno la durata di 70 minuti complessivi suddivisi in due tempi di 35 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti fra ogni tempo di gioco.

NUMERO DI GIOCATORI: Le squadre saranno composte di 11 giocatori, portiere compreso.

CALCIATORI DI RISERVA E SOSTITUZIONI: Le sostituzioni sono 7.

Le sostituzioni dovranno essere effettuate a gioco fermo e con il consenso del Direttore di Gara.

In elenco potranno essere inseriti sino ad un massimo di 20 giocatori

PALLONE DA GARA: Il pallone dovrà essere obbligatoriamente del n° 5

RINVII E SPOSTAMENTI GARE: In caso di rinvio chiesto dalle società sarà premura delle società stesse comunicare la data del recupero entro e non oltre 15 giorni dalla data prevista per lo svolgimento della partita. Se entro tale termine non sarà arrivata alla Commissione Calcio nessuna comunicazione, sarà cura della Commissione stessa assegnare d'ufficio una data inderogabile per il recupero della gara: la stessa sarà disputata su un campo messo a disposizione dal CSI con addebito delle spese alla società richiedente il rinvio.



COMITATO DI PARMA - COMMISSIONE CALCIO

ESPULSIONE TEMPORANEA: VEDERE NOTA COMUNE A FINE OPUSCOLO

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Il campionato si articola in due fasi distinte denominate di APERTURA e CHIUSURA con gare di andata e ritorno in entrambe le fasi.

Se al termine delle due fasi la squadra vincente è la medesima sarà proclamata campione della categoria Open Sabato: nel caso le due squadre fossero diverse sarà disputata una gara di finale tra le medesime per decretare la squadra campione.

Al termine della 2^a fase, detta di CHIUSURA, le prime tre squadre classificate disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con le prime 3 squadre classificate del Girone Open A Infrasettimanale con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

5. 1^a Classificata Open A Infra
6. 2^a Classificata Open A Infra – 3^a Classificata Open Sabato
7. 2^a Classificata Open Sabato – 3^a Classificata Open A Infra
8. 1^a Classificata Open Sabato

SEMIFINALI

4. 1^a Classificata Open A Infra – Vincente gara 3
5. 1^a Classificata Open Sabato – Vincente gara 2

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2

Le rimanenti squadre disputeranno le fasi finali valide per l'assegnazione del titolo provinciale con le prime 3 squadre classificate del Girone Open B Infrasettimanale con la seguente formula di svolgimento:

QUARTI

1. 1^a Classificata Open B Infra
2. 2^a Classificata Open B Infra – 6^a Classificata Open Sabato
3. 5^a Classificata Open Sabato – 3^a Classificata Open B Infra
4. 4^a Classificata Open Sabato

SEMIFINALI

1. 1^a Classificata Open B Infra – Vincente gara 3
2. 4^a Classificata Open Sabato – Vincente gara 2

FINALE 1°/2° POSTO

- Vincente gara 1 – Vincente gara 2



ESPULSIONE TEMPORANEA

L'espulsione temporanea:

- viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
 - ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
 - ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;**
 - è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;
- 2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel timeout, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.

3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva nei seguenti casi:

- Frase blasfema (NEL CASO DI DIRIGENTI L'ESPULSIONE E' DEFINITIVA)

- Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

- Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito **se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone;** in tutte le altre circostanze (ad esempio, trattenere, spingere, tirare, eccetera) il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente.

- Se un calciatore nega la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione E NON HA ALCUN ALTRO AVVERSARIO TRA SE' E LA PORTA (CON ECCEZIONE DEL PORTIERE), il calciatore colpevole dovrà essere espulso temporaneamente (a meno che non si verifichi quanto sotto riportato AL PUNTO B DEL PARAGRAFO 4).

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione:

- La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta**
- La direzione generale dell'azione di gioco**
- La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone**
- La posizione ed il numero dei difendenti**

4 Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone

oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione definitiva a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.) In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso DEFINITIVAMENTE.

5 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.



COMITATO DI PARMA - COMMISSIONE CALCIO

Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (7) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (7) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

CENTRO SPORTIVO ITALIANO



Fatta APPosta
per te!

Tutto il tuo sport a portata di mano

Scarica l'App MyCsi





COMITATO DI PARMA - COMMISSIONE CALCIO



**SCARICA
L'APP
CSI PARMA**

**PER ESSERE SEMPRE
AGGIORNATO SU RISULTATI,
CLASSIFICHE E CALENDARI DEI
CAMPIONATI C.S.I. PARMA**



**Centro Sportivo Italiano
Comitato Provinciale di Parma**

Piazza Giacomo Matteotti, 9 - 43215 Parma

Tel. 0521281226/289870

Fax 0521236626

www.csiparma.it

csi@csiparma.it – attivitasportive@csiparma.it

