



3° TORNEO DI CALCIO “CITTA’ DI FONTANELLATO”

3° TROFEO IMPRESA BATTAGLIOLI

Con il patrocinio del



Comune di Fontanellato



Impresa
BATTAGLIOLI LUCA
Opere a Verde

Tel. 0521 - 46.32.87

3° Torneo "Città di Fontanellato"

"3° Trofeo Impresa Battaglioli"

Il Centro Sportivo Italiano, in collaborazione con Fonta Calcio ASD e con il Patrocinio del Comune di Fontanellato organizza il 3° Torneo di calcio giovanile denominato "Torneo Città di Fontanellato - Trofeo Impresa Battaglioli" con il seguente

REGOLAMENTO

Art. 1) Il Torneo è riservato alle società di calcio giovanili.

Le categorie interessate sono le seguenti:

- **Piccolissimi (nati 2009) a 7 giocatori**
- **Paperini (nati 2008) a 9 giocatori**
- **Ragazzi Under 15 (nati 2004) a 11 giocatori**

Per formalizzare l'iscrizione ogni squadra dovrà far pervenire il modulo iscrizione debitamente compilato presso la segreteria del CSI di Parma: le iscrizioni si chiuderanno **SABATO 17 NOVEMBRE 2018 o al raggiungimento delle 8 squadre iscritte per categoria.**

Per la determinazione dell'ordine di arrivo delle iscrizioni delle squadre farà fede la data di ricezione in segreteria.

La data d'inizio del Torneo è fissata per SABATO 1 Dicembre, mentre le finali saranno disputate a GENNAIO 2019 per quanto riguarda i 2004 e a FEBBRAIO 2019 per le altre categorie

Art. 2) TESSERAMENTO:

Ogni atleta dovrà essere in regola con il tesseramento CSI valido per la stagione sportiva 2018/2019.

La partecipazione degli atleti è consentita con la tessera AT rilasciata dal CSI, oppure tramite il tesseramento **A/R (Attività Ricreative)** per le società non affiliate.

Art. 3) PRESENTAZIONE DOCUMENTI ED ELENCO GIOCATORI:

La società dovrà presentare all'Arbitro, prima dell'inizio della gara, la distinta giocatori in duplice copia, , inoltre per ogni giocatore e dirigente ammesso nel rettangolo di gioco dovrà essere presentato:

- **Tessera AT del C.S.I. o, in alternativa, elenco tesserati A/R regolarmente vidimato dalla segreteria del Comitato.**
- **documento d'identità personale**

Sono considerati validi ai fini della partecipazione al Torneo della Provincia, solo i seguenti documenti d'identità personale:

- **CARTA D'IDENTITA'**
- **PASSAPORTO**
- **TESSERA DI ALTRO ENTE O FEDERAZIONE purché con foto e in corso di validità**

La mancata presentazione del cartellino CSI e/o del documento d'identità personale, determinerà la non partecipazione dell'atleta alla gara.

L'Arbitro non potrà tassativamente prendere in campo un atleta e/o un Dirigente materialmente sprovvisto del tesserino CSI e di un documento d'identità fra quelli previsti dal regolamento, pena la perdita della gara.

I Dirigenti che eventualmente volessero controllare cartellini e documenti degli atleti dovranno chiederlo all'Arbitro **tassativamente fra il 1° e il 2° tempo.**

Art. 4) DIVIETO DI TRASFERIMENTO DEI GIOCATORI:

Nel corso del Torneo non sono ammessi trasferimenti di giocatori, anche con NULLA-OSTA, da una Società all'altra. Ogni giocatore s'intende vincolato alla Società per la quale è stato fatto il tesseramento.

Art. 5) CERTIFICATO DI IDONEITA' SPORTIVA:

Gli atleti, all'atto in cui la Società ne chiede il tesseramento al C.S.I., dovranno essere in possesso ed aver depositato presso la sede della società medesima, i certificati di idoneità sportiva rilasciati dal Centro di medicina sportiva, ai sensi della legge.

La responsabilità di accertarsi dell'idoneità medico sportiva è demandata al Presidente della Società stessa, sollevando di fatto il Centro Sportivo Italiano da qualsiasi responsabilità.

Art. 6) SOSTITUZIONI e NUMERO GIOCATORI :

Ogni squadra potrà far partecipare alla gara un numero massimo di 20 giocatori.

Le sostituzioni sono volanti, nel senso che chi esce potrà riprendere parte al gioco, ma dovranno essere eseguite a gioco fermo e con il consenso del DDG.. La sostituzione dei giocatori sarà possibile per tutto l'arco della partita, ma tutti i nominativi, riserve comprese, dovranno essere preventivamente indicati nella Distinta giocatori consegnata all'Arbitro. I giocatori di riserva non presenti all'appello saranno identificati nel momento in cui scenderanno in campo. L'Arbitro ritirerà il documento d'identità e il cartellino CSI e, al termine, ne annoterà gli estremi sulla distinta giocatori.

Art. 9) DURATA GARE E TEMPI DI ATTESA:

Categoria 2004: La gara avrà la durata di 60 minuti suddivisi in due tempi di 30 minuti ciascuno con un intervallo di 10 minuti.

Categorie 2008 e 2009: la gara avrà la durata di 40 minuti suddivisi in due tempi di 20 minuti ciascuno con un intervallo di 10 minuti.

Il tempo di attesa è fissato in 10 minuti in tutte le categorie.

Trascorso tale termine la squadra in difetto sarà considerata rinunciataria e nei suoi confronti sarà applicata la perdita della gara e le sanzioni accessorie come all'articolo 17.

FORMULA DI SVOLGIMENTO (INDICATIVE)

Categoria 2009: Due Gironi da 4 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di andata e ritorno, Al termine della fase di qualificazione le prime due squadre classificate disputeranno le gare di semifinale per il 1° e 4° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 1^a girone A - 2^a girone B
- 1^a girone B - 2^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 1°/2° posto, mentre le perdenti la finale per il 3°/4° posto.

Le rimanenti squadre del girone di qualificazione disputeranno le semifinali per il 5°/8° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 3^a girone A - 4^a girone B
- 3^a girone B - 4^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 5°/6° posto, mentre le perdenti la finale per il 7°/8° posto.

Nelle gare di semifinale e finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore (5 per parte).

In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza sino a che, a parità di rigori calciati, una squadra si troverà in vantaggio sull'altra.

Categoria 2008: Due Gironi da 4 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di andata e ritorno, Al termine della fase di qualificazione le prime due squadre classificate disputeranno le gare di semifinale per il 1° e 4° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 1^a girone A - 2^a girone B
- 1^a girone B - 2^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 1°/2° posto, mentre le perdenti la finale per il 3°/4° posto.

Le rimanenti squadre del girone di qualificazione disputeranno le semifinali per il 5°/8° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 3^a girone A - 4^a girone B
- 3^a girone B - 4^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 5°/6° posto, mentre le perdenti la finale per il 7°/8° posto.

Nelle gare di semifinale e finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore (5 per parte).

In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza sino a che, a parità di rigori calciati, una squadra si troverà in vantaggio sull'altra.

Categoria 2004: Due gironi da 4 squadre ciascuno, che si affrontano in gare di sola andata.

Al termine della fase di qualificazione le prime due squadre classificate disputeranno le gare di semifinale per il 1° e 4° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 1^a girone A - 2^a girone B
- 1^a girone B - 2^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 1°/2° posto, mentre le perdenti la finale per il 3°/4° posto.

Le rimanenti squadre del girone di qualificazione disputeranno le semifinali per il 5°/8° posto con la seguente formula di svolgimento:

- 3^a girone A - 4^a girone B
- 3^a girone B - 4^a girone A

Le vincenti disputeranno la finale per il 5°/6° posto, mentre le perdenti la finale per il 7°/8° posto.

Nelle gare di semifinale e finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, per designare la squadra vincente si procederà con l'effettuazione dei tiri di rigore (5 per parte).

In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza sino a che, a parità di rigori calciati, una squadra si troverà in vantaggio sull'altra.

Criteri per definire la sola posizione in classifica in caso di parità

Laddove occorra definire l'esatta posizione in graduatoria e si verifichi parità in classifica, la stessa sarà risolta mediante una classifica avulsa che tiene conto soltanto delle gare giocate tra di loro dalle squadre finite in parità nella classifica.

Per la compilazione della classifica avulsa si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- b) differenza reti nella classifica avulsa;
- c) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;;
- d) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- e) differenza reti nell'intera manifestazione;
- f) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
- g) sorteggio.

Criteri per definire la migliore posizione in classifica tra gironi diversi

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (...)) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
- sorteggio.

Art. 7) SVOLGIMENTO DELLE GARE

I giorni di gara sono il SABATO POMERIGGIO (2008 e 2009), la DOMENICA MATTINA e la DOMENICA POMERIGGIO (2004).

Art. 8) SPOSTAMENTI GARE

Le società possono richiedere lo spostamento della gara e dell'orario fissato.

Le richieste dovranno pervenire almeno 7 gg. prima della data fissata per la gara medesima, con l'accordo scritto delle due società dietro il pagamento della tassa gara di € 50,00 e con ratifica della Commissione Tecnica calcio.

In mancanza di accordo la gara dovrà disputarsi tassativamente il giorno comunicato dalla Commissione Tecnica.

Art. 9) PRESENTAZIONE IN CAMPO DELLE SQUADRE

Le gare devono avere inizio all'orario pubblicato sul Comunicato Ufficiale.

Le squadre devono essere pronte ad iniziare la gara all'orario previsto, dopo aver compiuto gli adempimenti e le formalità di cui ai seguenti articoli e senza tenere conto dell'eventualità che il campo sia a quell'orario ancora impegnato per il protrarsi di gare precedenti o per altro motivo.

Le squadre devono presentarsi sul campo di gioco in tempo utile per prepararsi alla disputa della gara, consentire agli atleti di indossare la tenuta di gioco e compiere gli adempimenti e le formalità previsti dagli articoli seguenti in modo da dare inizio all'incontro all'orario stabilito dal calendario.

Art. 10) ELENCHI DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

Almeno 10 minuti prima dell'orario fissato per l'inizio della gara, il dirigente accompagnatore di ciascuna squadra o, in mancanza, l'allenatore o, qualora manchi pure questi, il capitano, deve presentare all'arbitro l'elenco degli atleti partecipanti alla gara e dei dirigenti e tecnici da ammettere sul campo di gioco, da lui debitamente sottoscritto.

L'elenco va compilato in tre copie, due delle quali da consegnare all'arbitro e una da trattenere agli atti della Società stessa. L'arbitro, all'atto del riconoscimento, consegnerà una copia alla squadra avversaria e trasmetterà l'altra copia al C.S.I. unitamente al referto ed al rapporto arbitrale.

L'elenco deve contenere i seguenti dati:

- denominazione della squadra;
- denominazione della squadra avversaria, data di svolgimento della gara, orario previsto per il suo inizio e impianto sul quale si disputa;
- numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento di tutti gli atleti, nel numero massimo previsto per ogni disciplina;
- ruolo ricoperto (allenatore, vice-allenatore, dirigente accompagnatore, ecc...), cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento di tutti i dirigenti, **NEL NUMERO MASSIMO DI TRE, OLTRE ALL'ASSISTENTE DI PARTE** (il medico, se presente e dietro presentazione di un documento che ne comprovi l'appartenenza all'ordine, è ammesso in campo oltre ai tre indicati).
- cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento dei collaboratori degli arbitri messi a disposizione dalla squadra

Il giocatore che svolge il compito di capitano deve essere indicato con CAP di fianco al nominativo e quello che svolge il compito di vice-capitano con V.CAP.

L'elenco dei giocatori può contenere un massimo di 20 nominativi.

Nella compilazione degli elenchi è preferibile che sia usata la numerazione tradizionale (dal n° 1 al n° 11) per i giocatori che iniziano la gara dal 1° minuto. Nel caso di elenchi prestampati o di elenchi con numerazione fissa, dovrà essere inserita nell'elenco una scaletta in cui saranno evidenziati i numeri dei giocatori che iniziano la gara.

Il portiere titolare deve indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni e degli avversari.

Art. 11) PALLONI PER LA GARA

I palloni per la gara saranno messi a disposizione dall'organizzazione, ma tutte le Società sportive ospitanti devono presentarsi con almeno **DUE** palloni regolamentari ed efficienti.

Il pallone deve essere del numero 5 nella categoria 2004 e del numero 4 nelle altre categorie.

L'arbitro, prima dell'inizio della gara, è tenuto a verificare che le squadre siano provviste del numero previsto di palloni.

L'arbitro dovrà dare inizio alla gara anche in presenza di un solo pallone ed anche se lo ritenga non perfettamente regolamentare ed efficiente, annotando sul referto di gara il mancato rispetto della norma da parte della o delle Società.

Nel caso la gara non si possa disputare, le società saranno considerate rinunciatricie e sanzionate così come previsto dal successivo Art. 17.

Art. 12) PARASTINCHI

I parastinchi sono obbligatori.

L'arbitro non è tenuto ad accertare preventivamente il rispetto di tale norma, tuttavia allorché durante la gara accerti, direttamente o su segnalazione di parte, la trasgressione di tale norma, dovrà invitare i giocatori in dolo ad uscire dal campo, autorizzandone il rientro solo quando avranno ottemperato alla norma.

Art. 13) PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

L'espulsione di un giocatore o di un dirigente dal campo comporta l'automatica squalifica per una giornata, salvo diversi provvedimenti disciplinari (peggiorativi) presi dal Giudice Sportivo.

La la squalifica per somma di ammonizioni scatterà al raggiungimento del terzo cartellino giallo.

Il giocatore squalificato per somma di ammonizioni deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva a quella in cui è stata comminata.

E' fatto obbligo quindi alle Società che debbano disputare eventuali gare di recupero di informarsi preventivamente presso la Segreteria provinciale.

Provvedimenti disciplinari per Società che facciano giocare atleti squalificati:

- Perdita della gara a tavolino (0-3) o peggior risultato
- Raddoppio della squalifica al giocatore
- Diffida al dirigente responsabile
- Ammenda Euro 100,00

Art. 14) ESPULSIONE TEMPORANEA

- 1 L'espulsione temporanea:
 - a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
 - b) ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
 - c) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;
- 2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.
- 3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva.
Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.
Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito, salvo che l'infrazione sia dovuta all'atto di trattenere, spingere, tirare. In queste citate circostanze il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente.

Nel caso in cui:

- a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone
oppure
- b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.)

In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso.

- 4 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata come una ammonizione la quale si somma alle altre ammonizioni subite.

Art. 15) NUMERO INSUFFICIENTE DI ATLETI DURANTE UNA GARA ED ESPULSIONE TEMPORANEA

- 1 Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (7) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
- 2 Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (7) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Art. 16) RECLAMI

Non sono ammessi reclami di carattere tecnico. Per tutti gli altri motivi, la Commissione giudicante procederà solo su reclamo di parte, purché il medesimo sia preannunciato a mezzo telegramma entro le ore 24.00 del giorno successivo cui si riferisce la gara stessa e inoltrato, a mezzo raccomandata A/R, alla Commissione Tecnica CSI entro il quarto giorno successivo a quello in cui si è svolta la gara stessa, accompagnato dalla tassa reclamo di Euro **200.00**.

Copia del reclamo dovrà essere inviata contestualmente, con Lettera raccomandata A/R, alla controparte. La ricevuta della lettera raccomandata, comprovante tale invio, dovrà essere allegata al reclamo spedito alla Commissione Tecnica CSI. I termini sono computati non tenendo conto del giorno in cui ne è iniziata la decorrenza; si computa invece il giorno finale. Se il termine scade di giorno festivo, sarà prorogato, d'ufficio, al giorno successivo non festivo.

Reclami su eventuali posizioni irregolari degli atleti vanno presentati con onere di prova a carico della società reclamante.

Art. 17) RINUNCIA

Per ogni rinuncia a gara, oltre ai provvedimenti disciplinari previsti dal regolamento C.S.I. e F.I.G.C. , sarà inflitta alla società responsabile una multa di **Euro 50.00** da versare tassativamente alla segreteria del C.S.I. prima della disputa della gara successiva pena l'esclusione dal Torneo.

Art. 18) ISCRIZIONI

L'iscrizione al Torneo è fissata in € 150,00.

Dall'iscrizione sono esclusi i costi per il tesseramento degli atleti e dei dirigenti

Le iscrizioni si chiuderanno SABATO 17 NOVEMBRE 2018 o al raggiungimento delle 8 squadre iscritte per categoria (per la predeterminazione farà fede il timbro della segreteria); il modulo iscrizione, accompagnato dalla relativa quota, dovrà pervenire alla Segreteria C.S.I. entro e non oltre **TALE DATA. IL SORTEGGIO DEI GIRONI E LA STESURA DEL CALENDARIO GARE SARA' EFFETTUATO LUNEDI' 19 NOVEMBRE 2018 alle ore 20,30 presso la sede del C.S.I. in p.le Giacomo Matteotti 9 a Parma.**

Art. 19) PREMI

Saranno premiate tutte le squadre partecipanti al Torneo.

Sarà premiato inoltre il **CAPOCANNONIERE** della manifestazione.

Art. 20) Per quanto non contemplato dal presente regolamento, valgono, in quanto applicabili, le Regole generali dei Campionati Provinciali CSI 2018/2019 di Calcio 11, le Norme tecnico-organizzative generali del CSI "Sport in Regola 2018/2019" e, per quanto non in contrasto, le norme generali della FIGC.

Art. 21) Il Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere ad atleti, a terzi e a cose prima, durante e dopo la gara, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del cartellino C.S.I.

Conoscenza del Regolamento

L'ignoranza delle norme del presente Regolamento, oltre che di quelle statutarie e associative del C.S.I., non può essere invocata in alcun caso a discolpa dei fatti oggetto di procedimento disciplinare.

3° TORNEO CITTA' DI FONTANELATO



3° TROFEO IMPRESA BATTAGLIOLI



Impresa 
BATTAGLIOLI LUCA
Opere a Verde

Tel. 0521-46.32.87

**CENTRO SPORTIVO ITALIANO
COMITATO PROVINCIALE DI PARMA**

**P.LE GIACOMO MATTEOTTI, 9 - 43125 PARMA
TEL. 0521281226 - 0521289870
FAX 0521236626
E MAIL CSI@CSIPARMA.IT
WWW.CSIPARMA.IT**