



# JUNIORES (2001/2002/2003)

## NORME ORGANIZZATIVE - ELENCO SQUADRE ISCRITTE

Al termine delle iscrizioni, risultano iscritte le seguenti squadre così suddivise:

<u>Girone A</u>	<u>Girone B</u>
PROGETTO AURORA	POL. CAMPEGINESE
SAN FAUSTINO	PROGETTO INTESA
GS FOGLIANO	PROGETTO MONTAGNA
SANTOS 1948	US CAMPAGNOLA
INVICTA	SALA BAGANZA
S. GIORGIO (f.c.)	GS MERCURY
ROCCAMALATINA	SAN POLO TORRILE
SPEZZANESE	BEDONIESE UNITED

### **NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:**

Girone all'italiana con partite di andata e ritorno.

Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 35 minuti ciascuno. Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 18 giocatori.

E' prevista la sostituzione di n° 7 giocatori.

In mancanza di arbitro ufficiale, la squadra prima nominata sul Comunicato ufficiale avrà l'obbligo di arbitrare la gara e consegnare il referto con allegate le distinte atleti alla Commissione Tecnica Gioco Calcio entro le 24 ore successive la disputa della gara.

Nella categoria JUNIORES verrà utilizzato il pallone di n° 5.

**ATTENZIONE!!!! La società vincitrice del campionato Juniores sarà campione Regionale CSI e sarà chiamata a partecipare ai Campionati Nazionali CSI in programma a Giugno 2019.**



Reggio Emilia

CALCIO 11

Al termine del girone di ritorno le prime 4 (quattro) squadre classificate di ciascun girone accederanno ad un unico girone denominato "GIRONE ARANCIONE" e le rimanenti squadre andranno a formare un altro girone unico denominato "GIRONE BLU".

Sia il GIRONE ARANCIONE che il GIRONE BLU sono all'italiana con partite di SOLA andata. Le prime 4 (quattro) squadre classificate del GIRONE ARANCIONE disputeranno gare di semifinale ad eliminazione diretta con il seguente schema: 1° - 4° Classificata e 2° - 3° Classificata (gare da disputarsi in casa della miglior classificata). Le vincenti delle due semifinali disputeranno la Finale per il 1° - 2° Posto.

Le prime 4 (quattro) squadre classificate del GIRONE BLU disputeranno gare di semifinale ad eliminazione diretta con il seguente schema: 1° - 4° Classificata e 2° - 3° Classificata (gare da disputarsi in casa della miglior classificata). Le vincenti delle due semifinali disputeranno la Finale per il 1° - 2° Posto.

#### **NORME PARTICOLARI (FUORI QUOTA)**

Nel solo campionato Provinciale (Fase Arancione, Fase Blu e Fasi Finali comprese), le squadre potranno inserire in distinta un massimo di 2 (due) atleti fuori quota nati nel 2000, schierandone in campo un massimo di 1 (uno) per volta.

Le società dovranno presentare alla Commissione Tecnica una lista di 3 (tre) atleti fuori quota nati nel 2000.

La lista dovrà essere inoltrata via e-mail ([calcio@csire.it](mailto:calcio@csire.it)) ENTRO il 28.09.2018 (questa lista NON potrà in alcun modo essere integrata successivamente a questa data).

**Tali atleti dovranno essere inseriti in distinta almeno per 10 (dieci) gare per poter partecipare a semifinali e finali del campionato.**

In mancanza di questi requisiti, la Commissione Tecnica e il Giudice Sportivo, su segnalazioni di parte, potranno in ogni momento revocare la concessione all'utilizzo di atleti fuori quota e/o procedere con i relativi provvedimenti disciplinari.

In caso di parità tra 2 (due) o più squadre, per determinare la classifica finale di tutti i gironi, verranno presi in considerazione le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica. Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle conseguite dopo i tiri di rigore);
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore);
- differenza reti nella classifica avulsa;
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- differenza reti nell'intera manifestazione;
- maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
- sorteggio.



**Reggio Emilia**

**CALCIO 11**

**SI RICORDA CHE:**

- Un atleta che riceve il 1° cartellino giallo, verrà sanzionato con una ammonizione.
- Un atleta che riceve il 2° cartellino giallo, verrà sanzionato con una diffida.
- Un atleta che riceve il 3° cartellino giallo, verrà sanzionato con 1 giornata di squalifica.

**IMPIANTO DI GIOCO/MALTEMPO:**

**Precisazione:**

In caso di MALTEMPO le squadre hanno l'obbligo di consultare la mail indicata sul modulo di iscrizione della società e il sito internet [www.csire.it](http://www.csire.it).

La comunicazione della CHIUSURA di un campo causa maltempo dovrà pervenire alla CT CSI Gioco Calcio via fax (0522/511611) o via e-mail ([calcio@csire.it](mailto:calcio@csire.it)) rispettando i seguenti criteri:

- per le gare in programma la DOMENICA MATTINA entro le ore 10.00 del Sabato antecedente la gara stessa;
- per le gare in programma il SABATO POMERIGGIO entro le ore 10.00 del giorno in cui è in programma la gara;
- per le gare in programma INFRASETTIMANALMENTE entro le ore 17.00 del giorno in cui è in programma la gara.

**Commissione Tecnica CSI Gioco Calcio**